



TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition)

Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramirez

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA

Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition)

Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lilí Villegas Ramírez

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lilí Villegas Ramírez
El presente libro está inspirado en el proyecto CUIP2, realizado por la Universidad de los Andes, cuyo principal propósito es encontrar mejores formas de enseñar/aprender a resolver problemas haciendo uso de un lenguaje de programación. En éste, se retoma el concepto de Hoja de trabajo y Casos de Estudio seguido en los libros Introducción a la Programación en Java e Introducción a las Estructuras de datos en Java. Igualmente se agregan actividades que contribuyen a la mejor comprensión de los conceptos plasmados a lo largo de los capítulos.

Para el entendimiento de este libro es necesario contar con conocimientos en algoritmia y programación. Al poseer una estructura sencilla y bien definida, el estudiante podrá navegar a través de él, convirtiéndose en un verdadero actor del proceso de aprendizaje, esto conlleva a que el rol del docente sufra una profunda transformación, se ha migrado hacia la idea de un consultor.

El estudiante desde un principio adquirirá la capacidad de identificar métodos y atributos de las clases. Igualmente estará en capacidad de definir las etapas a seguir para resolver un problema. Se crearán proyectos completos, haciendo uso del ambiente de desarrollo Eclipse.

El libro está estructurado en cuatro capítulos los cuales pretenden de forma progresiva mostrar diferentes temas que son abordados de forma simple y estructurada, a continuación, se muestra un breve resumen de los temas que se analizan:

1) Análisis de Algoritmos: En este capítulo analizamos el tiempo de ejecución de los algoritmos y presentamos su forma de calcularlo. Se muestra una amplia variedad de ejemplos los cuales permitirán al estudiante conocer y entender los diferentes tiempos de ejecución que se pueden obtener de los algoritmos.

Los temas más importantes del capítulo son:

- Tiempo de ejecución
- Complejidad computacional
- Análisis de Algoritmos Recursivos
- Análisis de métodos de ordenamiento
- Análisis de Algoritmos de búsqueda.

2) Algoritmos Devoradores: El estudiante en este capítulo trabajará con este tipo de algoritmos que se emplean en problemas de optimización en los cuales se pretende maximizar o minimizar algún valor. Se mostrarán casos concretos en los cuales se aplica el problema de la mochila y el problema del cambio de la devuelta.

3) Programación Dinámica: El lector estará en capacidad de aplicar el concepto de diseño por contrato como una metodología que se basa en la idea de tener claramente definido lo que se tiene en la entrada y lo que se debe proporcionar como resultado. Se mostrará la aplicación de la programación dinámica en la resolución de problemas.

4) Grafos y Juegos: El lector adquirirá habilidad para aplicar la teoría de arboles en problemas computacionales, se explicarán las operaciones fundamentales aplicadas a los arboles. Se conocerá el concepto de árbol n-ario, árbol AVL y la técnica de backtraking.

 [Download TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orien ...pdf](#)

 [Read Online TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Ori ...pdf](#)

Download and Read Free Online TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez

From reader reviews:

Wesley Powell:

This TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) book is not really ordinary book, you have after that it the world is in your hands. The benefit you will get by reading this book will be information inside this publication incredible fresh, you will get data which is getting deeper you actually read a lot of information you will get. This TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) without we know teach the one who examining it become critical in thinking and analyzing. Don't always be worry TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) can bring if you are and not make your tote space or bookshelves' turn into full because you can have it in the lovely laptop even mobile phone. This TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) having fine arrangement in word and also layout, so you will not feel uninterested in reading.

Christopher Hartwick:

Reading a book to be new life style in this 12 months; every people loves to examine a book. When you read a book you can get a large amount of benefit. When you read guides, you can improve your knowledge, mainly because book has a lot of information on it. The information that you will get depend on what sorts of book that you have read. If you need to get information about your analysis, you can read education books, but if you act like you want to entertain yourself read a fiction books, this kind of us novel, comics, and also soon. The TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) provide you with new experience in reading a book.

Eric Bittinger:

Is it you actually who having spare time in that case spend it whole day through watching television programs or just laying on the bed? Do you need something new? This TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) can be the reply, oh how comes? A book you know. You are and so out of date, spending your extra time by reading in this brand-new era is common not a geek activity. So what these textbooks have than the others?

Patsy Kuster:

Do you like reading a publication? Confuse to looking for your chosen book? Or your book was rare? Why so many question for the book? But almost any people feel that they enjoy regarding reading. Some people likes examining, not only science book but additionally novel and TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) as well as others sources were given understanding for you. After you know how the great a book, you feel desire to read

more and more. Science e-book was created for teacher or perhaps students especially. Those ebooks are helping them to increase their knowledge. In some other case, beside science guide, any other book likes **TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition)** to make your spare time considerably more colorful. Many types of book like here.

Download and Read Online TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez #7YWX2TSKC0D

Read TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) by Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramirez for online ebook

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) by Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramirez Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) by Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramirez books to read online.

Online TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) by Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramirez ebook PDF download

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) by Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramirez Doc

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) by Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramirez Mobipocket

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) by Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramirez EPub